Opdracht 1.3.1 OOAD Mastermind

**Use Case:** Mastermind spelen

|  |  |
| --- | --- |
| **Primary actor:** Speler | |
| **Stakeholders and Interests:** Speler | |
| **Brief description:**  Speler speelt het spel Mastermind. | |
| **Preconditions:** Spel is opgestart. Er is een winCombinatie aangemaakt. | |
| **Postconditions (Success Guarantee):**  Spelgestart staat op false. | |
| **Main Success Scenario (Basic Flow):** | |
| **Actor Action** | **System Responsibility** |
| 1. De speler gebruikt een beurt om een combinatie van vier pionnen in te voeren | 2. Het systeem geeft een hint op basis van de kleurencombinatie. |
| **Extensions (Alternative Flow):** | |
|  |  |
|  | |